

2022
12.2

超神坦克手

▶▶▶ WORLD OUTLOOK 世界观说明



目录

01 背景介绍

02 基础设定

03 主线剧情

04 游戏表达

05 氛围及人设参考



背景介绍

BACKGROUND DESCRIPTION

01





2155年，经过历次世界大战后，世界大部分地区已经废土化，人类世界的资源、土地和规则面临着重新洗牌和分配。目前正处于世界政府临时管理的过渡阶段。

在文明方面，几乎**退化到弱肉强食的阶段**。目前统治世界的是**世界政府-旧世界财阀-地方割据势力**。人类残余可生存的区域分为**5个大区**，每个区域都有一个繁华的中心城，保留着旧世界的富足与之前统治区域的**民族特色**，也各自掌握一些特殊的科技和军力。然而中心城只适用于贵族，与城外的贫民区泾渭分明，阶级划分森严，贫民甚至不能自由出入。

在这样畸形的社会形态存在100多年后的今天，部分贫民开始觉醒，有意识地抵制和反抗这样的统治。各方势力也蠢蠢欲动。



基础设定

DEFINITION

02

Definition

地图、世界

中心城▶

悬浮或中间隔绝的繁华城邦，旧世统治者和贵族的天生居所。对贫民有出入禁止，有政府许可或工作许可可限时进入，**逾时停留就会人道毁灭**。

中心城内拥有动植物保护区，地球现存的物种统统被统治阶级保留了下来。几乎**保留了战前所有的东西**，只是排除了贫民。

贫民区▶

龙蛇混杂，是中心城的地下结构一部分，贫民就像老鼠一样。中心城人可自由进出，但是由于嫌弃几乎没有贵族去过。人口是中心城的千万倍，每月有少量食物、资源配给。**没有一寸土壤，没有植物，没有阳光（人造太阳），全部是钢筋混凝土结构**。

废土区▶

贫民区外部严重的辐射区，不适合人类生存。肮脏勾当可以发生的区域。

交通▶

中心城可互相传送；贫民只能**攒资源换传送券**（去其他的大区的贫民区）。

基础设定



05-极寒地

20,000,000

01-欧罗巴

13,456,000

03-神山

51,452,000

03-迁徙之地

314,159.00

04-乌斯怀亚

123,456.000

几次世界大战后人类群居的根据地分布。多为高海拔地区。人口有一定种族、血缘分布趋势。

科技发展

教育▶ 此时人类获取资讯、经验、知识通过**知识芯片**，像U盘一样直接插拔读取内容；高阶、专业和限制型知识**对贫民绝对禁止**，不仅如此，统治阶级还会直接**灌输奴化、编造的历史**；限制型知识芯片贫民禁止流通交易，制造贩卖直接处决。因此，知识和技能在贫民区是最珍贵的东西，一般不会分享，但是由于贫民给贵族工作的机会，还是会流通出一些。贫民区的人生而就活在一个政府编织的谎言巨网里，也为后来贫民的反抗埋下了种子。

食物▶ 贫民区按家庭配给制，分配**以为中心城工作贡献为标准**。没有蔬菜，只有合成的蛋白质营养混合膏体。除此之外，贫民区流通一些能力范围内能够制造的“美食”。
中心城享有一切，果蔬肉奶俱全、也有合成食物。

医疗▶ 已经没有医疗概念，几乎**所有器官部位都有可替代义肢**，只是重要器官或昂贵到无法负担或根本不投放贫民，有了重大疾病依然会死。相对的**贵族几乎可以永生**。因此而产生了一——

机器人：纯机械，没有人类意识和感情，执行行动的是类CPU芯片。

仿生人：介于人和机械之间的产物，由生物改造而来，具有一定意识，不一定具备人型，保留被改造前生物的一些特性，比较残酷的是，统治者直接改造贫民。



风俗伦理

2153

社会分工

中心城选拔贫民进入中心城服务工作，城市职能、科教文卫齐全；**贫民区没有土壤，没有生物，钢筋水泥森林，连太阳都是人造的。有一定满足生活需求的基本商业。**

家庭

中心城正常；贫民区要不是独立个体，要不是母亲带着子女。是个**由女性单方面发起生育的母系社会。**

2154



2

身份

所有贫民出生的人生而被置入身份信息芯片，被绑定一个ID,没有法定的名字，具体**贵族对身份芯片有管理权限可做扩展想象。**

2155



人类繁衍

中心城正常；贫民区限制人口增长，女性**获得生育权后可接受优质人类基因库授权进行繁育。**

势力集团



统治者

▶ **世界政府** - 相当于联合国，总部位于20区。相对于地方政府来说，明面上不那么黑。

▶ **政府军** - 联合国维和部队。相对于地方政府来说至少不作恶。

▶ **中心城贵族** - 旧世界财阀。总体恶劣，相当于海贼王天龙人。

▶ **地方政府（军阀）** - 旧世界地方势力，地区实际统治者。恶劣、虚伪。

地方军阀和世界政府表面和睦，实则各怀鬼胎。

暴民组织

▶ **治安部队**（政府的狗腿、白手套组织） - 政府在贫民区的武力部队。

▶ **地方黑社会** - 贫民区那恶担当。

民间团体

▶ **觉醒者** - 革命者。在贫民区迅速萌生，也有小部分贵族具有正义和同理心参与进来。为了推翻现存秩序。但觉醒者组织不是唯一反抗秩序的人群。

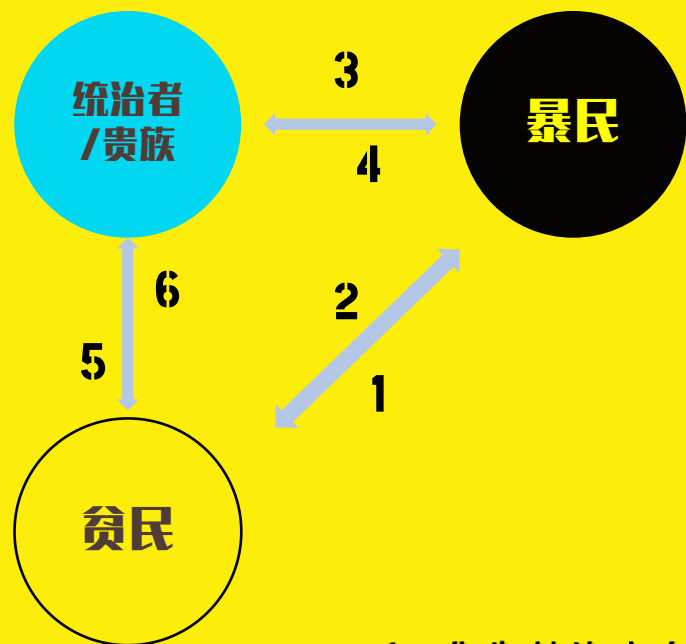
▶ **再造神** - 崇尚科学改造生命的宗教团体，教义是只有科学改造才能平权才能达成永恒的和谐。贵族和平民都有参与。他们另一个诉求是打破统治者对知识科学资讯的垄断。

组织

观念-心态

- ▶ **统治者** 天生贵胄，维护统治，与贵族财阀一起编织谎言诓骗贫民，维持贫民的人口平衡。
- ▶ **贵族** 天生贵胄，维护利益，视贫民如蝼蚁，欺骗、盘剥贫民。
- ▶ **贫民** 天生贫弱，感恩统治阶级的赐予，梦想可以晋升成为中心城人民。
- ▶ **觉醒者** 在数百年的温良恭训后发现了巨大的谎言，推翻统治创造新的秩序。
- ▶ **再造神** 众生平等，如果现世不公平，那就改造，团结接纳任何人群，一起改造世界。





组织关系

RELATIONSHIP

- ▶ 1-作为统治者在贫民区的白手套，实施武力镇压和日常秩序维护；
- ▶ 2-视对方为鹰犬，由于可以直接接触某种程度上说比起统治者更加讨厌他们；
- ▶ 3-利用
- ▶ 4-收钱办事，但是拥有政府最多的黑料，有作为贫民阶级的反抗心态；
- ▶ 5-镇压、愚弄、嫌弃，贫民站在身边都会厌恶；
- ▶ 6-初期愚忠，由于奴化和错误教育导致对统治者有敬畏心，后期觉醒后积极反抗。



REMAKER: MAKE A BIO-CYBER WORLD WITH THE SCI-MERCY!!!

冲突起因

▶ 每10年选拔1万贫民获得中心城永久居民身份。然而经过多年后发现，这1万名贫民的身份是伪造的，统治阶级直接堵死了晋升通道。

▶ 中心城长年累月各种剥削、侮辱贫民的行为。
如：某区发现配给的食物是老鼠、蟑螂等东西做的；
某区用贫民人体改造为仿生人。

▶ 某次泄漏高阶科学知识的事件后，统治者指挥暴民集团扣押了数万人，最后全部处死，包括不相干的老幼妇孺。



主线剧情

MAIN STORY

03

剧情脉络:

A.I & CYBERPUNKGIRL

2155年，D3贫民区战火纷飞，作为觉醒组织某支小队的指挥官，全程参与了革命的进程。

- ▶ 0. 初始动画 - “我”睁开眼睛，发现在改造台上，于是奋起反抗搭救了走失的伙伴，逃脱了改造中心……
- ▶ 1. 觉醒组织的诞生 - 开始反抗
- ▶ 2. 沸腾的贫民区 - 组织扩大
- ▶ 3. 贫民的阻拦 - 暴民团反水
- ▶ 4. 外界的联系 - 与其他大区贫民大团结
- ▶ 5. 全面宣战
- ▶ 6. 暴民团残党的反抗
- ▶ 7. 破坏中心城的准备工作
- ▶ 8. 攻破，立场暧昧的再造神教团
- ▶ 9. 夺得地方控制权
- ▶ 10. 支援其他大区
- ▶ 11. 策反其他大区军阀
- ▶ 12. 世界政府的破灭

主线剧情

Summary Report

A
剧情动画

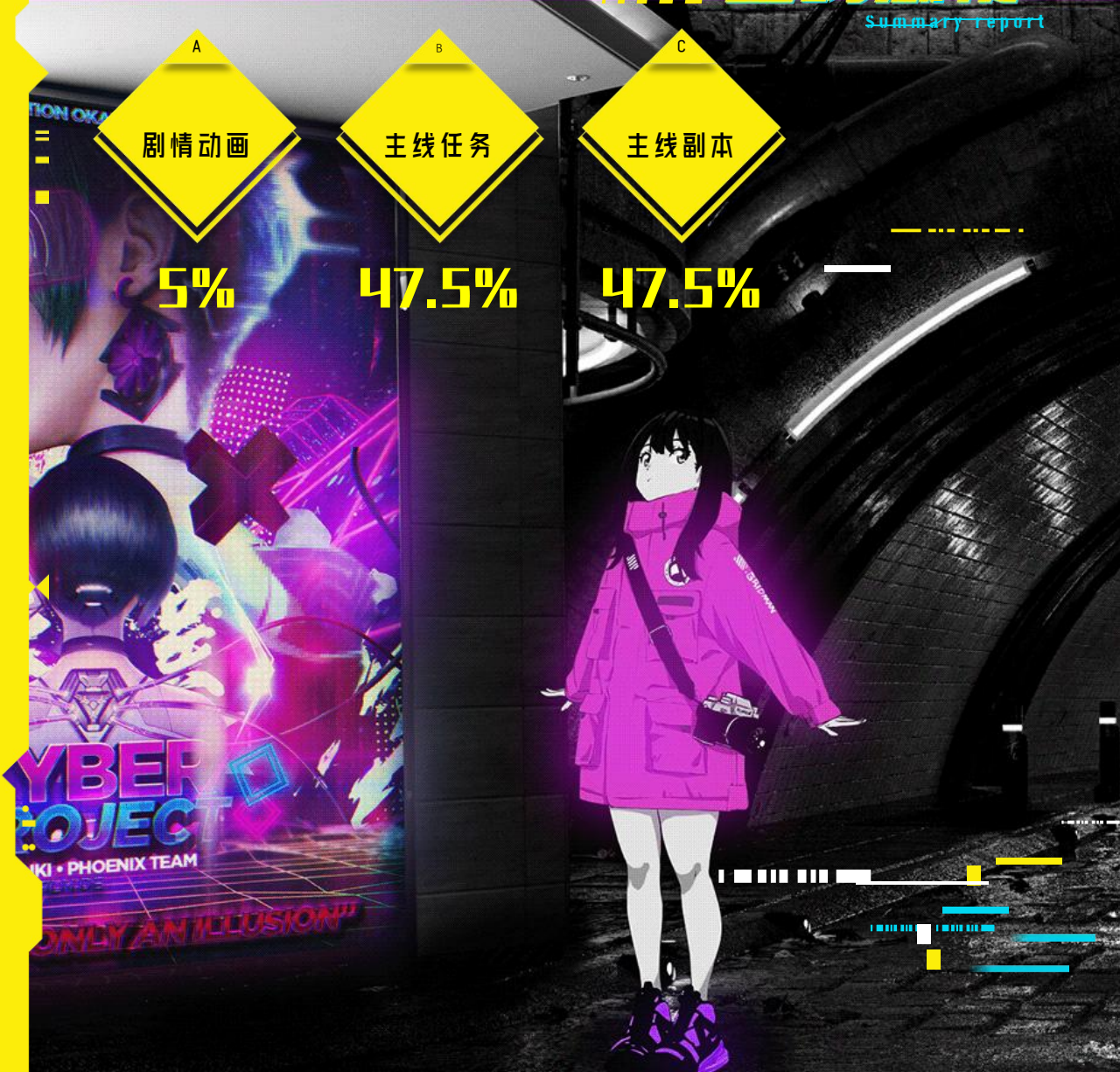
5%


B
主线任务

47.5%

C
主线副本

47.5%



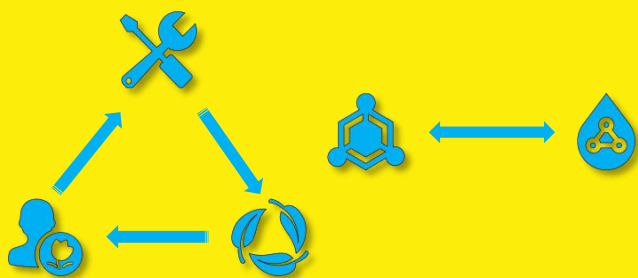


游戏表达

EXPRESSION OF FUNCTION

04

阵营包装



▶ 政府从贫民中选中的天然超强肉体，改造成**人间兵器**，改造毕业的已经失去神智。贫民称其为“**tank**”，源于每次冲突都无视伤亡冲在最前面，是真正冰冷强横的武装力量。

前三类类似于无党派人士，属于无信仰无组织的散人代表。



▶ **机器人**——纯机械人，人工智能，可能不具备人的形体。



▶ **人类**。



▶ **仿生人**——由生物体结合特殊材质改造而来，有生物意识，形态上具备改造前的一些生物特征，可能是动物或者植物。



▶ **再造神**——各类型人都会有。有统一着装风格，高贵圣洁。



▶ **觉醒者**——各类型人都会有，以贫民为主。有统一着装风格。



其他设定包装

- ▶ 神器 - 上古能源
- ▶ 装备 - 基础义肢
- ▶ 神装 - 战斗义肢
- ▶ 符文 - 技能芯片
- ▶ 符石 - 技能模组
- ▶ 圣物 - 动力源模块
- ▶ 精灵 - 僚机系统
- ▶ 水晶 - 知识同步室

另：分配一部分属性 (<5%) 用于开发好感度培养、英雄传记个人副本。



表现形式



支线剧情

Summary report

支线模拟

▶ 贫民少女DS.13333因为靓丽的外表，在某次全民庆典时被中心城的贵族老爷看中，获得了去他家服务工作的机会。她的工作是宠物的饲养，老爷提供了职业技能知识芯片，从此在这个家中开始工作。在这个家中服务的数年，她学习到了许多从未接触到的东西，地球上阳光、植物、动物，牛肉可以吃、花卉可以当礼物，中心城的人有自己的名字不是一个ID，小孩有心仪的玩具，时尚美女有漂亮的时装，老爷们有先进的载具和飞机，甚至可以举家出游去其他中心城旅游交流……而他们只是玩物。

由于和家族男丁不可告人的秘密，她被授予了生育权，可以在贫民区有一个自己的孩子了。

……

数年后的某日，在饲养完贵族的爱犬后，她把多余的一片牛肉带了出去，想带回贫民区给自己的孩子尝一尝；在出城时被扫描到带了不属于她的东西，她将被强制处决……

贫民区，13岁的孩子看着直播的处决画面，一种念头开始萌生。

▶ 结合一部分简单的qte，声效动效配合，用户能进行一些简单的交互。根据表现形式，在支线的剧情表达上，可以做成《命运石之门》这类多结局发散的结构，即便角色写死也无所谓，符合世界观，有情绪起伏，能够引发思考或留下印象是最终目的。见上图示：

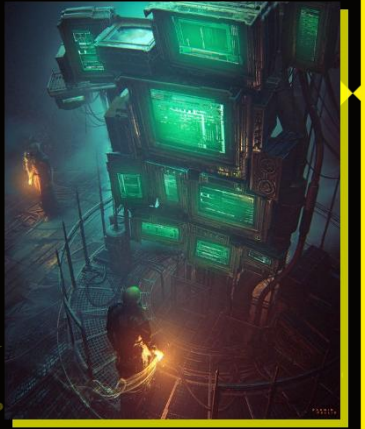
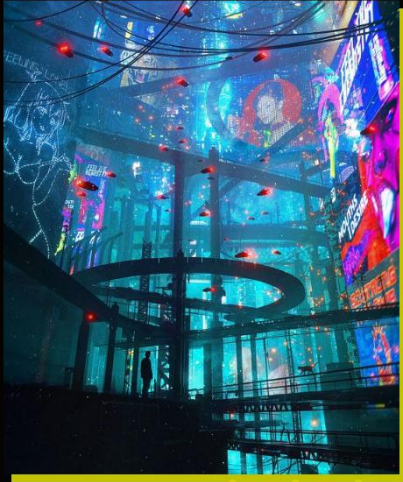


氛围及人设参考

STH. FOR REFERENCE

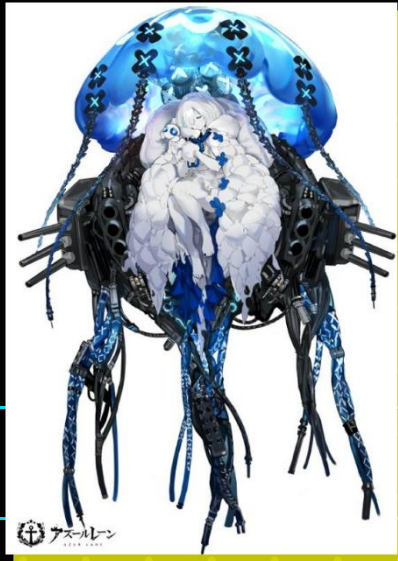
05

▶ 可参考：尼尔机械纪元、重力少女、无主之地3、cyberpunk2077、底特律变人、FF7



人设

▶ 可参考：明日方舟、少女前线、NIKKE、机甲少女





预祝成功



PPT风格不代表最终游戏表现